

Päivitä pelaajahahmo

Aloita selvittämällä vaikka hahmomatriisista, milloin hahmoasi on viimeksi pelattu ja onko hahmosi vielä Vietnamissa:

Hahmoasi on viimeksi pelattu	CharlieCon 2023	Ropecon 2023	Charliecon 2022	Ropecon 2022	Ropecon tai CharlieCon 2021 tai aiemmin
Hahmosi status	Vietnamissa tai kotiutettu				Kotiutettu, ottaa uuden pestin Vietnamissa
Hahmolomake					Täydennä vanhalle, tai kopioi uudelle: Hahmolomakkeet Taulukkolaskentasovellus, joka laskee arvoja puolestasi (Xlsx)
Luonteenpiirteet					Muuta teksti <i>Epäoikeudenmukainen</i> → <i>Mielivaltainen</i> Jos hahmolasi ei ole Luonteenpiirteitä, valitse arvot hahmosi Luonteenpiirteille siten, että ne sopivat hänen luonteeseensa tähänastisen pelihistorian ja oman fiiliksesi mukaisesti. Voit halutessasi heittää osan tai kaikki Luonteenpiirteistä: Heitä vasemmanpuoleinen luonteenpiirre 5x(3d6). Oikeanpuoleisen arvo on 100-vasemmanpuoleinen. Kun olet saanut luonteenpiirteet heitettyä, saat muokata niitä haluamaasi suuntaan yhteensä (3 x heitettyjen piirteiden lukumäärä) pisteen verran.
Säkä					Jos hahmolomakkeessa ei ole Säkä-kenttää, lisää sopivaan kohtaan lomaketta: Säkä on aluksi 20-ÄLY
Tausta ja Ammatti				Heitä kummallekin intensiivisyys 3x(5d6) ja merkitse ne ensimmäisen sivun yläreunan kenttiin	
Vietnamissa olevat hahmot	Taitoja lisää: 90 pt	Taitoja lisää: 150 pt	Taitoja lisää: 230 pt (1 pt / pv palvelusta)		

Vietnamissa olevat hahmot	<p>Traumaa, +1d6</p> <p>Siirrä haluamasi määrä Traumaa hahmollesi jo oleviin Taisteluväsytysreaktioihin.</p> <p>Heitä Traumaheitto: Trauma/10 pyöristetynä verran d10 noppi, kohdeluku 6. Jos 2 tai enemmän onnistumisia, heitä hahmollesi lievä taisteluväsytysreaktio. Jos 5 tai enemmän onnistumisia, hahmosi saakin uuden Vakavan Taisteluväsytysreaktion)</p> <table border="1" data-bbox="428 401 1463 1283"> <thead> <tr> <th colspan="2">Lievät Taisteluväsytysreaktiot</th> <th colspan="2">Vakavat Taisteluväsytysreaktiot</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>'01-10</td> <td>912 metrin tuijotus</td> <td>'01-05</td> <td>Apaattinen</td> </tr> <tr> <td>'11-20</td> <td>Hakkaava sydän</td> <td>'06-10</td> <td>Huojuu</td> </tr> <tr> <td>'20-30</td> <td>Hikoilija</td> <td>'11-15</td> <td>Hysteerinen</td> </tr> <tr> <td>31-34</td> <td>Huimausta</td> <td>'16-20</td> <td>Itkupilli</td> </tr> <tr> <td>35-42</td> <td>Huonovointinen</td> <td>'21-25</td> <td>Jähmettyjä</td> </tr> <tr> <td>'43-45</td> <td>Kusee housuihinsa</td> <td>'26-30</td> <td>Kuulee olemattomia</td> </tr> <tr> <td>'46-50</td> <td>Lihäsännitystä</td> <td>'31-35</td> <td>Psykkisesti loppu</td> </tr> <tr> <td>'51-60</td> <td>Ruokahaluttomuus</td> <td>'36-40</td> <td>Näkee olemattomia</td> </tr> <tr> <td>'61-70</td> <td>Uneton</td> <td>'41-45</td> <td>Outo</td> </tr> <tr> <td>'71-74</td> <td>Vapina ennen taistelua</td> <td>'46-50</td> <td>Painajaisia</td> </tr> <tr> <td>'75-78</td> <td>Vapina taistelussa</td> <td>'51-55</td> <td>Rauhaton</td> </tr> <tr> <td>'79-80</td> <td>Vapina taistelun jälkeen</td> <td>'56-60</td> <td>Syrjäytynyt</td> </tr> <tr> <td>'81-85</td> <td>Vastakipuja</td> <td>'61-65</td> <td>Säikky</td> </tr> <tr> <td>'86-100</td> <td>Väsynyt</td> <td>'66-70</td> <td>Uhkarohkea</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>'71-75</td> <td>Vaihtuvat tunnetilat</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>'76-85</td> <td>Vanne kiristää päätä</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>'85-95</td> <td>Vapina ilman syytä</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>'96-100</td> <td>Änkytys</td> </tr> </tbody> </table> <p>Heitä 3x(5d6). Taisteluväsytysreaktion intensiivisyys on heitetty luku TAI hahmosi tämänhetkinen Trauma, kumpi on pienempi. Nollaa Trauma.</p>	Lievät Taisteluväsytysreaktiot		Vakavat Taisteluväsytysreaktiot		'01-10	912 metrin tuijotus	'01-05	Apaattinen	'11-20	Hakkaava sydän	'06-10	Huojuu	'20-30	Hikoilija	'11-15	Hysteerinen	31-34	Huimausta	'16-20	Itkupilli	35-42	Huonovointinen	'21-25	Jähmettyjä	'43-45	Kusee housuihinsa	'26-30	Kuulee olemattomia	'46-50	Lihäsännitystä	'31-35	Psykkisesti loppu	'51-60	Ruokahaluttomuus	'36-40	Näkee olemattomia	'61-70	Uneton	'41-45	Outo	'71-74	Vapina ennen taistelua	'46-50	Painajaisia	'75-78	Vapina taistelussa	'51-55	Rauhaton	'79-80	Vapina taistelun jälkeen	'56-60	Syrjäytynyt	'81-85	Vastakipuja	'61-65	Säikky	'86-100	Väsynyt	'66-70	Uhkarohkea			'71-75	Vaihtuvat tunnetilat			'76-85	Vanne kiristää päätä			'85-95	Vapina ilman syytä			'96-100	Änkytys
Lievät Taisteluväsytysreaktiot		Vakavat Taisteluväsytysreaktiot																																																																											
'01-10	912 metrin tuijotus	'01-05	Apaattinen																																																																										
'11-20	Hakkaava sydän	'06-10	Huojuu																																																																										
'20-30	Hikoilija	'11-15	Hysteerinen																																																																										
31-34	Huimausta	'16-20	Itkupilli																																																																										
35-42	Huonovointinen	'21-25	Jähmettyjä																																																																										
'43-45	Kusee housuihinsa	'26-30	Kuulee olemattomia																																																																										
'46-50	Lihäsännitystä	'31-35	Psykkisesti loppu																																																																										
'51-60	Ruokahaluttomuus	'36-40	Näkee olemattomia																																																																										
'61-70	Uneton	'41-45	Outo																																																																										
'71-74	Vapina ennen taistelua	'46-50	Painajaisia																																																																										
'75-78	Vapina taistelussa	'51-55	Rauhaton																																																																										
'79-80	Vapina taistelun jälkeen	'56-60	Syrjäytynyt																																																																										
'81-85	Vastakipuja	'61-65	Säikky																																																																										
'86-100	Väsynyt	'66-70	Uhkarohkea																																																																										
		'71-75	Vaihtuvat tunnetilat																																																																										
		'76-85	Vanne kiristää päätä																																																																										
		'85-95	Vapina ilman syytä																																																																										
		'96-100	Änkytys																																																																										
Vietnamissa olevat hahmot	Lomaa: Traumaa -1d6. Merijalkaväen traditioheitto, jos kolme tai enemmän onnistumisia, hahmosi hankkii lomallaan tatuoinnin, jos sellaista ei vielä ole. Trauma -1.																																																																												
Kotiutetut hahmot	Hahmosi on ottanut uuden pestin Vietnamissa oltuaan siviilissä, -3d6 Trauma Hahmollesi on myönnetty Vietnamin palvelusmitali (MT +0, Trauma -1d6) ja Taistelutoimintanauha (MT +0, Trauma 0) Poista haitta <i>Vähän jäljellä</i> (MT -1)																																																																												
Haavoittunut hahmo	Jos hahmosi haavoittui viime Conissa, eikä haavan vaikutuksia ole tutkittu, tee se nyt																																																																												
Ylennysheitot aliupseereille ja miehistölle	<p>Jos $d100 < ((3 \times VET) + \text{etnisestä taustasta, Eduista ja Haitoista ja saaduista mitaleista tulevat modifikaatiot} - (2 \times \text{tavoiteltu E-numero}))$, hahmosi saa ylennyksen. Jos hän Tumpuloi heiton (96-100), hän saa arvonalennuksen (ei kuitenkaan E-2 alle).</p> <p>Värvättyjen sotilasarvot:</p> <p>E-9 Sotilasmestari (Master Gunnery Sergeant, Sergeant Major) MT +5 E-8 Ylivääpeli (Master Sergeant) MT +4</p>																																																																												

	<p>E-7 Väpäli (Gunnery Sergeant) MT +3 E-6 Ylikersantti (Staff Sergeant) MT +3 E-5 Kersantti (Sergeant) MT +2 E-4 Korpraali (Corporal) MT +2 E-3 Alikorpraali (Lance Corporal) MT +1 E-2 Sotamies (Private First Class) MT 0 E-1 Alokas (Private) MT 0 - Mato (Worm) MT -1</p> <p>Esimerkki: E-4 Korpraali (VET 10, puertoricolainen ylennykset -2, Laivaston ansiomitali saatu muusta kuin urheudesta MT +1) yrittää ylentyä E-5 Kersantiksi. $(3x 10) -2 +1 - (2x 5) = 19\%$ mahdollisuus.</p>		
O-1 Vänrikit	Saa ylennyksen O-2 Luutnantiksi, jos Ropecon 2023 on hänen kolmas Ropeconinsa	Saa ylennyksen O-2 Luutnantiksi	
Korkeampi-arvoiset upseerit	<p>Jos $d100 < ((3xVET) + etnisestä taustasta, Eduista ja Haitoista tulevat modifikaatiot + (3x korkeimmasta mitalista tulevat MT modifikaatiot) - (10x tavoiteltu O-numero))$, hahmosi saa ylennyksen. Jos hän Tumpuloi heiton (96-100), hän saa pysyvän -10 modifikaation ylennyksiin, sillä hänen palvelustiedoissaan on nyt haitallinen merkintä.</p> <p>Upseerien sotilasarvot:</p> <p>O-10 Kenraali (General) MT +3 O-9 Kenraaliluutnantti (Lieutenant General) MT +3 O-8 Kenraalimajuri (Major General) MT +4 O-7 Prikaatinkenraali (Brigadier General) MT +4 O-6 Eversti (Colonel) MT +5 O-5 Everstiluutnantti (Lieutenant Colonel) MT +5 O-4 Majuri (Major) MT +5 O-3 Kapteeni (Captain) MT +5 O-2 Luutnantti (First Lieutenant) MT +5 O-1 Vänrikki (Second Lieutenant) MT +4</p>		
E-5 ja korkeammat aliupseerit ja kaikki upseerit	<p>Hahmosi saattaa päästä erikoiskoulutukseen: Valitse erikoiskoulutus, jonka haluaisit hahmosi läpikäyvän: Valitse seuraavista: Tarkka-ampuja (NÄK, KET, TAH), Tiedusteilija (MUI, VII, KET), Tiedustelu (ÄLY, MUI, VET, oltava upseeri), laskuvarjojääkäri (TAH, KET, KUN), taistelupioneeri (ÄLY, KOU, MUI), lääkintäaliupseeri (KOU, MUI, ÄLY, TAH), SEAL (TAH, KUN, KET), jokipartiovenejoukkueen johtaja (ÄLY, VET), tykistön tulenjohtaja (ÄLY, MUI, NÄK, KOU), SEAL (TAH, KET, KUN), Armeijan erikoisjoukot (ÄLY, KOU, VET), Rangers (KUN, ÄLY)</p> <p>Jos hahmosi onnistuu (VET + yksi kyseiseen koulutukseen sopivista ominaisuuksista)/8 -4 per jo käyty erikoiskoulutus) prosenttiheitossa, hänet määrätään erikoiskoulutukseen.</p>		
Kokemus	12	21	32
Kotiutuneet hahmot: Sosiaaliset suhteet	<p>Jos hahmosi on <i>Rakastunut</i>, heitä alle intensiteetti, jos onnistuu hahmosi on mennyt naimisiin. Heitä:</p> <p>01-25 Poista haitta Rakastunut, lisää haitta Naimisissa (heitä intensiteetti) 26-75 Lisää haitta Naimisissa (heitä intensiteetti) 76-100 Lisää haitta Naimisissa (heitä intensiteetti 3x 5d6), Lisää haitta Ongelmia kotona (heitä intensiteetti 3x 5d6)</p> <p>Heitto d100: 96-100 tyttöystävä/vaimo jättää. Heitto d100:</p> <p>01-05 hahmosi löytää uuden tyttöystävän. Lisää haitta Rakastunut 06-25 hahmosi löytää uuden tyttöystävän. 25- ei muutosta</p>		
Vähän jäljellä?	Jos tämä on hahmosi tämän pestin kolmas Ropecon, lisää haitta Vähän jäljellä MT -1		

Traumatisointi	Sodan vastustus lisääntyy kotirintamalla, jos hahmolla ei vielä ole haittaa Demoralisoitunut MT -1, lisää se
Laske uusiksi	Laske MT ja sen perusteella Taisteluäly TAI. Laske TAI perusteella Puolustus ja Toiminnot uusiksi
Viime Conin expat, haavoittumiset ja Traumat	Käytä expat. Laske yhteen traumat. Kysy pelinjohtajalta, jos jotain kysyttävää (esim. jos haavoittumisia on selvittämättä)
Lisää Säkää	Säkää ei enää tule lisää