

Nimi: "Snack" Dinner	Tausta: Kaukaasialainen	Uskonto: Katolilainen
Ikä: 26 Syntymävuosi: 1942	Kansallisuus: U.S.A.	Sotilasarvo: E-7 GySgt
Koulutus: High School	Kotivaltio: Indiana	Erikoiskoulutus: Kiväärimies
Ammatti: Rikollinen		Pelaaja: V.T.

Kunto KUN*: <u>12</u> Koko KOK*: <u>5</u> Ketteryys KET*: <u>16</u> Äly ÄLY*: <u>6</u> Viisautta VII*: <u>5</u> Tahdonvoima TAH*: <u>8</u> Vetovoima VET*: <u>12</u> Koulutus KOU*: <u>11</u>		VoimaVOI $((KUN+KOK)/2)$: 8 Raami RAA : 24 Pituus PIT $(3 \times KOK) + 138 + 1d6$: 157 cm Paino $(PIT \times PIT \times RAA / 10000)$: 72 kg 	Pää V.käsi Rinta O.käsi Alaruumis V.Jalka O.Jalka
Muisti MUI: <u>12</u> Kuulo KUU: <u>11</u> Näköaisti NÄK: <u>17</u> Hajuaisti HAJ: <u>8</u> Makuaisti MAK: <u>10</u> Tuntoaisti TUN: <u>8</u>		Itsehillintä ITS $(aluksi 3 \times (3d6+3))$: <u>55</u> Taistelutahto $(TAH \times MT / 4)$: <u>40</u> Taisteluäly TAI $((ITS/10) + MT)$: <u>25.5</u> Puolustus: <u>-4</u> Kriittinen etäisyys: <u>0</u>	Pysyvät vammat: Kokemus $(aluksi KOU/2)$: <u>124</u> Kertyneet kokemuspist: <u>1</u> Trauma $(aluksi 4d6-4)$: <u>7</u> Säkä $(aluksi 20-ÄLY)$: <u>7</u>

Luonteenpiirteet: 5x(3d6)	Särmä <u>47</u> Varovainen <u>14</u> Luottavainen <u>55</u> Armeliass <u>48</u> Anteeksi antava <u>53</u> Rehellinen <u>67</u> Oikeudenmukainen <u>26</u> Pidättyväinen <u>65</u> Anteliass <u>68</u> Uskovainen <u>41</u>	63 86 45 52 47 33 74 35 32 59	Ryytynyt $(100\text{-vasemmanpuoleinen})$ Varomaton Epäileväinen Julma Kostonhimoinen Epärehellinen Mielivaltainen Lankeava Itsekäs Ateisti	Johtajuus JOH $(aluksi 2d6)$: <u>9</u> Johtajuustekijä JT $(JOH + MT)$: <u>29</u> Komentoaika: <u>6</u> Komentoetäisyys: <u>10</u> Moraalin nostobonus: <u>35</u> Moraalin nosto: <u>8</u> Moraalivahinko: : Päätös: <u>3</u> Suunnitelma: <u>4</u>
------------------------------	---	--	--	---

Toimintojen lukumäärä				Laskettu arvolla TAI: 25.5 ~ = 26										
Varusteiden max. paino				2.3	4.5	6.6	8.6	12	15.4	22	28.6	40.6	52.6	131,5
Perusnopeus	4,5	4	3,5	3,25	3	2,75	2,5	2,25	2	1,75	1,5	1,25	1	0
Max nopeus				7.5	7	6,5	6	5,5	4,5	4	3.5	3	2	0
Toimintoja				10	9	9	8	7	6	5	5	4	3	0

Moraalitaso, Edut ja haitat:	Moraalitaso (MT) -vaikutus	Intensiivisyys 3x5d6
Aselaji: Merijalkaväkisotilas	11	-
Sotilasarvo (E-3: +1; E-4 tai E-5: +2; E-6 tai E-7: +3; E-8 tai O-1: +4; O-2 tai enemmän: +5).	3	-
Tulitaistelujen lukumäärä (0: -4; alle 5: -2; 5 tai enemmän: +1; neljä Conia: +4). Total: 13	4	-
Evakuointijärjestelyt (Helikopterilla: +1).	1	-
Haitta: Kunniakäsitys - Merijalkaväen perinteet	-	
Haitta: Demoralisoitunut. Hahmosi on vakuuttunut, että Vietnamin sotaa ei voida enää voittaa	-1	
Etu: Vetovoimainen (Käyttäessään taitoa, jossa tästä VETistä on hyötyä (esim. johtaminen) hänen kohdelukunsa on yhtä pienempi.) Ylennys: Vain -1xE, ei -2xE	1	39
Etu: Rohkea (Taistelutahtoheittojen kohdeluku on neljä pienempi kuin muuten)	1	36
Etu: Kova kuin kivi (-1 Traumaa kaikista Traumaa aiheuttavista kokemuksista. Lisäksi hänen Kriittinen etäisyytensä on 0.)	1	60
Haitta: Jääräpäinen (Hahmosi ei ota vastaan muiden neuvoja vaan tekee yleensä niin kuin on jo alunperin päättänyt, riippumatta siitä että hänelle on jo todistettu ettei se tapa toimi.)		66
Haitta: Sovinistinen (Naiset kuuluvat keittiöön ja synnytyslaitokselle eivätkä ansaitse äänioikeutta!.)		61
Haitta: Dear Snack (Tyttöystävä Sofie jätti '67 ja muutti hippioriogialommuuniin)	-1	60
Haitta: Rauhaton (vakava taistelustressi-ilmiö)		75
Haitta: Hakkaava sydän (sydän hakkaa hurjasti tai välillä jättää lyöntejä väliin, hänen henkeään salpaa tai rintaan sattuu. Kun tämä tapahtuu, hahmosi havainnointiheittojen ja muiden heittojen joissa vaaditaan keskittymistä kohdeluku on yhtä korkeampi.)		80
Haitta: Hikoilija (Hahmosi hikoilee kovasti joutuessaan stressitilanteisiin. Taisteluun liittymättömissä tilanteissa, joissa hahmosi alaiset ovat hänen lähellään hahmosi johtamis- ja muut interaktioheittojen kohdeluku on yksi enemmän, sillä hän voi vaikuttaa hermostuneelta. Muut hahmosi kohtaavat eipelaajahahmot voivat saada reaktioheittoonsa miinuksia, tai heidän taistelumoraalinsa voi kärsiä jo ennenkin taistelua. Hikoilu on lievä taistelustressi-ilmiö.)		90
Haitta: Hieman kuuro (Koska oli bunkkerissa jossa räjähti tankin ammus Khe Shanissa RC2019)		19
Vähän Jäljellä (RC2021)	-1	
Haitta: Dear Snack (Tyttöystävä Lucy jätti '69 - normaalihoero sentäs.)	-1	48
Haitta: Ruokahaluton (Hahmosi ei tunne tarvetta syödä, tai jos tuntee niin hän ei halua syödä. Hahmosi voi heikentyä sekä fyysisesti että psyykkisesti ja lopulta saattaa käydä niin, ettei hän enää kykene taistelutoimintaan. Joka kuukausi hahmosi joutuu heittämään Kuntoheiton, jotta hänen kuntosensa ei vähentyisi yhdellä ja Raaminsa yhdellä. Ruokahaluttomuus on lievä stressireaktio)		57
Mitali: Vietnamin palvelusmitali x2	-	

Mitali: Taistelutoimintanauha x2	-	
Mitali: Purppurasydän (+3 ylennys)	1	
Moraalitaso (MT) yhteensä	19	

Varusteet

ERILLISESSÄ EXCELISSÄ

Perus M16 kiväärimies, pistin aina kiinni,
aurinkolasit (best), taskulamppu.



Taidot

TAITO	Hinta	Summa	Omi	Yht
a Asetieto	P 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+ÄLY	
b Kivääri	P P 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Kerta ls kiv	P P P 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d M14	P P P P 18 36 72 144 288	x3	+KET	70
d SKS	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d M870	1 2 6 9 18 36 72 144 288	10x3	+KET	46
d M79	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
c Sarjakiv	1 4 8 16 32 64 128 256 512	14x3	+KET	58
d M14E1	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d AK-47	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d M16	1 2 6 9 18 36 72 144 288	19x3	+KET	77
c Konekiv	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d M60	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	55
d M2HB	1 1 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	58
d. krana-kk	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	58
b Pistoolit	P 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Kerta ls pist	P 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d M1911A1	P 2 6 9 18 36 72 144 288	10x3	+KET	46
b Singot	1 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Kevyet s	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d M20	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d M72LAW	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
b.KRH	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
	NONE			
b Liekinheitin.	1 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Kevyet	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d M2A1	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
b Epäsuora tuli	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
c Kiväärit	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d M79	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
d Kiväärikr.	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	

Huom: poistettu muutama c-d alapuu joissa ei ollut mitään kokemusta.

TAITO	Hinta	Summa	Omi	Yht
b Tulenjohto	1 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
c krh.	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Kevyet krh	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
c Tykistö	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Kenttätykit	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
c Ilmavoimat	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
b Räjähteet	1 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
c Miinat	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Viuhkamiinat	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
d JV-miinat	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
a Soti. taid	P 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+MUI	
b MARINE sisäpalvelus	P 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+MUI	
c Raportointi	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+MUI	
d Afteraction	1 2 6 9 18 36 72 144 288	13x3	+MUI	51
c Siivoaminen	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+VII	
b MARINE ulkopalvelus	P P 12 24 48 96 192 384 768	x3	+MUI	
c Taktiikka	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Joukkueen	1 2 6 9 18 36 72 144 288	9x3	+ÄLY	33
c Erätaidot	1 1 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Suunnistamin	1 1 1 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	28
d Naamiointi	1 1 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
c Radiot	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+<<<<< VII	
d PRC-10	1 2 6 9 18 36 72 144 288	6x3	+VII	23
d PRC-25	1 2 6 9 18 36 72 144 288	8x3	+VII	29
c Linnoittami	1 1 1 32 64 128 256 512	x3	+VII	
c Navigointi	2 4 8 16 32 64 128 256 512	7x3	+ÄLY	27
c Tutkat	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d Taktiset	1 2 6 9 18 36 72 144 288	8x3	+VII	29
a Havainnoint	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+VII	
b Aistihavain	T 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
c Näköaisti	P 1 8 16 32 64 128 256 512	13x3	+NÄK	56
d Viidakko	1 2 6 9 18 36 72 144 288	16x3	+NÄK	68
c Kuuloaisti	P 1 8 16 32 64 128 256 512	11x3	+KUU-19	25
c Hajuaisti	1 4 8 16 32 64 128 256 512	10x3	+HAJ	38
c Tuntoaisti	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+TUN	
c Makuaisti	1 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+MAK	

TAITO	Hinta	Sum- ma	Omi	Yht
a Kommuniko	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+VET	
b Johtaminen	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
c Incompetent	2 4 8 16 32 64 128 256 512	11x3		42
d Eteneminen	1 2 6 9 18 36 72 144 288	15 x3	+VET	59
d Puolustus	1 2 6 9 18 36 72 144 288	13 x3	+VET	56
b Viestintä	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
c Käsimerkit	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+MUI	
b Koulutus	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
b Kuulustelu	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
b Juonittelu	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VII	
b Juhlminen	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
b Diplomatia	3 6 12 24 48 96 192 384 768	7x3	+VET	33
c Suostuttelu	2 4 8 16 32 64 128 256 512	10x3	+VET	42
b Lahjomine	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
b Propaganda	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
b Seduction	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VET	
a Liikunta	T P 32 64 128 256 512 1024	x3	+?	
b Urheilulajit	T P 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Juoksulajit	T P 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d Kestävyyssj	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KUN	
d Pikajuoksu	1 2 6 9 18 36 72 144 288	12x3	+VOI	42
d Marssi	P P 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KUN	
d Sulkeiset	P P 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
c Heittolajit	T 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+KET	
d Käsikr. heitto	2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d Veitsenheitto	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
c Kampp.lajit	P 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+VOI	
d Itsepuolustus	P P 6 9 18 36 72 144 288	x3	+VOI	
d Am. jalkapal	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+VOI	
d Nyrkkeily	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d Pistintaistelu	P 2 6 9 18 36 72 144 288	14x3	+KET	58
c Muut lajit	T 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+VOI	
d Hiipiminen	2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET	
d Piiloutumine	2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+ÄLY	
d Voimailu	T 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+VOI	
d Kiipeäminen	T T 6 9 18 36 72 144 288	x3	+VOI	
d Uinti	T T P 9 18 36 72 144 288	7x3	+KET	37

TAITO	Hinta	Sum- ma	Omi	Yht
a Ajotaito	T T T 64 128 256 512 1024	x3		
b Auto	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
b Moottoripyö	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
b Vene	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
c Partio	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+ÄLY	
d PBR	1 2 6 9 18 36 72 144 288	13x3	+ÄLY	45
a Lääkintä	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3		
b Ensiapu	P 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+MUI	
b Lääkäri	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
b Kirurgi	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+ÄLY	
a Käytännön t	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3		
b Insinööritaid	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
c Linnoitus	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+	
d	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+	
b kädentaidot	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KET	
c Grillaus	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+	
d Vaahtokarkit	1 2 6 9 18 36 72 144 288	10x3	+KET?	46
d Makkara	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+KET?	
b Moottorit	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
b Pumpu	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
c	2 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+	
d	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+	
a Taiteet	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+KOU	
b Kuvataiteet	T 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+VII	
c Valokuvaus	T 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+VII	
a Akateemiset	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+KOU	
b Historia	T 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
c MARINE traditio	P 4 8 16 32 64 128 256 512	x3	+MUI	
d	1 2 6 9 18 36 72 144 288	x3	+	
Kielet				
a Germaanis	T 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+ÄLY	
b Engliset	T 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
c Englanti	T T T T T 64 128 256 512	x3	+KOU	
a Vietnamilais	8 16 32 64 128 256 512 1024	x3	+ÄLY	
b Vietnamin	3 6 12 24 48 96 192 384 768	x3	+KOU	
c Vietnam	2 4 8 16 32 64 128 256 512	6x3	+KOU	29

Historia

Indianalaisen osa-aikatyöllisen / pikkurikollisen seitsemäs lapsi Indianapoliksesta. Syntynyt 7.9.1942. Äiti kuoli epäselvissä olosuhteissa. High schoolin jälkeen heti työläiseksi tehtaalle, mutta sieltä nopeasti rikollisjengin mukaan tekemään "sitä sun tätä". Oma rikosrekisterin.

1966

Ropecon 2012:

Vietnamiin E-2 PFC:nä

Sgt Goldman, Sgt. Black, Cpl? Stark, Krenatööri Kumar.

Goldman antoi lisänimen "Snack".

Riehumista ja räimimistä viidakossa. Pointmanina koska FNG. Ampui haavoittuneen vietcongin puskaan kun yritti väijyttää jäljittäviä jenkkejä kranaatilla.

Ropecon 2013:

Yleni E-3 Lance Corporaliksi?

Sgt Black, KK-mies Kowalsky cool porukassa.

Kongien joukkoja joen ylityspaikassa väijyttämässä. Viholliset salakuljetti kranaatinheitintä joen ylitse. Ampui kk-miehen puskaan.

1967

Ropecon 16:

Toinen pesti Vietnamissa, ei kotonakaan hirmuisen hyvin asiat ole. Uusi tyttöystävä Sophie sentään jotain lohtua antamassa.

21.3.67

Ryhmänjohtajaksi tarkistamaan tukikohdan läheistä epäilyttävää taloa. Inkompetenttius alkoi kun käveli melkein väijytykseen. Congit avasi tulen, KK-mies **Baker** pelasti tilanteen *sopivalla* tulivoimalla. Myös mukana: Reb Brown, White ja Le Trang.

Yleni E-4 Corporaliksi, Baker sai mitalin.

Khe Sanhin mäkitaisteluissa tarkistamassa erästä mäkeä:

Goldman johdossa, Starkin alaisuudessa itse.

Etupartiona Starkin kanssa ylittämässä puroa kun congien bunkkeri ja juoksuhauta avasivat tulen. Kaksi vihollista tapettu, toisen aivot levisivät ympäri viidakkoa. RPG ammuttiin Goldmaniin ja El Machoon, joista jälkimmäinen nousi ylös sankarina.

Ropecon 17:

Tyttöystävä Sophie jätti ja muutti hippioriakommuuniin. *Huomattava* määrä stressiä sekä kaikki kolme taistelustressi-oiretta johtuvat tästä.

Yleni E-5 Sergeantiksi.

15.10.1967

Thon Vin Dai-kylän Hearts & Minds operaatio ja Eagles Nest-tukikohdan puolustaminen.

Osallistui Lippen komentamana Kowalskyn kanssa alkuperäiseen varastosuunitelmaan, pettyi raskaan aseistuksen puutteesta. Huomattavan vittuuntunut kun ensimmäisenä yönä siltä räjäytettiin, sen jälkeen kun oli ehdottanut sillan vartioimista mutta ammuttu alas.

Sai jonkun vatsataudin, sairaslomalla loppu Eagle Basen tapahtumien ja verenvuodatuksen ajan. Tuntee syyllisyyttä asiasta yhä..

1968

Ropecon 2019:

Ilmottautui kolmannelle pestille Vietnamiin, osittain jääräpäisyytensä takia: *"Ei kavereita sotaan jätetä!"*

Vetovoimaisena löysi toisen tyttöystävän, Lucyn.

Yleni E-6 Staff Sergeantiksi, *kuka tietää miksi.*

~ 7.2.1968

Khe Sanhin mäkitisteluiden jatkoa:

Yöllä ammuttiin vihollisen partio miinakentän edestä, Baker juoksi kiinni metsässä pimeässä.

Seuraavana päivänä vietiin sensoreita tienhaaraan. Eliminoitiin pari vihollista jotka kävelivät polulla vastaan, sitten tienhaarassa huomattiin isomman joukkueen saapuvan. El Macho laittoi KK-aseman kasaan, teurasti ekan tusinan. Vetäydyttiin paikalta ja tilattiin tykistökeskitys. Kuulemma seuraavan päivän partio löysi paikalta kasan ruumiita. Cool!

Lang Vei -tukikohdan puolustus erikoisjoukkojen eversti Longdamin johdolla.

NVA-joukot hyökkäs kunnolla päälle. Bunkkerissa PFC BBQn kanssa kun tankki putkahti esille ja ampui bunkkeriin. Selvisi ainoastaan sen takia, että Baker kaivoi hänet bunkkerin raunioista esiin. Loput taistelusta bunkkerissa haavoittuneena polttamassa röökiä. Kuulo heikentynyt tämän jälkeen.

Khe Sanhin mäkitisteluiden jatkoa:

Palattuaan (osittain jääräpäisyytensä takia) takaisin Khe Sanhiin ennenaikaisesti sairaalasta lähti Longdamin johdolla etsimmään tippunutta helikopteria läheltä edellistä tiehaaraa. Helikopteri löydettiin, tuhottiin. Pilotit otettu vangiksi, seurattiin jälkiä läheisen puron luokse mökkien luokse. Congit avasi tulen, taistelu alkoi. Viholliset nopeasti tapettu. BBQ poltti vihuja taloja. PFC Juoppo-Silencio ampui vahingossa Bakeria, melkein kenttäteloitettiin. Vangit oli teloitettu ja poltetu. Myös mukana: vähän tiukka LCp Price ja vanhoista ajoista tuttu LCp Crooke.

Ropecon 2020:

Ei ylennystä, +5 traumaa, Lucy-tyttöystävä EI jättänyt (ihme)

Kuultuaan SSgt Starkin kuolleen mäellä 215: +18 traumaa: (+4 rauhaton, +8 hikoilija, +6 hakkaava sydän)

Vaikutti siltä, että 'Con 2019 expoista 170 oli käytetty vasta 73 exp. Loput 97: B-Kivääri +1 (-48 exp), ensiapu +2 (-18 exp), c johtotyyli +1 (-8 exp), incompetent leader +1 (-9 exp) = 0

Ropecon 2020 60 exp: Pistintaistelu +2 (-27 exp), d. Ansahavainnointi (-18 exp), c kamppailulajit +1 (-4 exp), c Raportoiminen +2 (-6), c konekivääri +1 (-4), prc-10 +1 (-1 exp) = 0

Tankki-Kuurouden takia – 19 Kuuloaistia (pitäis keskustella GMn kanssa mite lievä kuurous kunnol ku o expaaki käytetty. d10 vain 7+ onnistuminen?

Pe Missio:

15.5.1968

Siivottiin Khe Sahnin taistelun jälkiä, huomattiin yhden tankin puute. Uusi luti, Stainer. Melkein käveli puskutraktorin alle. Baker tuli uudelle pestille kersanttina takas, good lad! Killdozer jyräsi McEwanssin. Grillattiin makkaraa ja *vaahtokarkkeja*. McEwan hankki alkoholia mutta ei itse päässyt nauttimaan tästä :(

Exp 17d6+3 = 65

1d20 traumaa vietcongien massahaudasta

-1 koska onnistunut tehtävä ilman ruumiita

-1 koska Kova Kuin Kivi

= Traumaa: 16. +2 trauma. Hikoilija + 8, Hakkaava sydän +4, Rauhaton +4

Säkä +2

65 - 16 (c Erätaidot+1) - 24 (b diplomatia+1) -18 (d viidakkohavainnointi+1), -6 (c Grillaus +2), -1 (d Vaahtokarkit +1)

20.5.1968

La Missio Osa 1:

Käytiin hakemassa tankki kotiin. Ltn. Stainer johti joukon metsään, törmättiin bunkkereihin. El Macho koukkasi ja tyhjensi toisen, loput pakeni. Stainer lähti takaisin tukikohtaan, Dinner jäi johtoon.

Exp 17d6 +3 +5 (pe raporttibonus) = 67
+1 trauma koska kongiruumiita
-1 trauma koska Kova Kuin Kivi
= ei traumaa
Säkää +2

Ropecon 2020/2 Exp: 67 - 18 (d. eteneminen +1) -16 (c. Incompetent +1) -12 (Johtaminen+1) -18 (Pikajuoksu +1) -2 (Hiipiminen +1) - 1 (Tulenjohto-kevyet kranaatinheittimet +1) = 0

Lauantai Osa 2 & Ropecon '20 loppu:

El Macho löysi tankin savupiipun mäen päältä, tankki oli haudattuna. Cpl. Price ja Baker avasivat luukun ja ottivat kaksi vankia. PFC Carlberg tutki tankin, löysi NVA-tunnelin ja tyhjensi sen. Dinner itse pääasiassa sähläsi ja Baker hoiti jengin puolustusasemiin. NVA-joukot iski kimppuun, PFC Samuel Brown ja BJ Jackson kestivät 6 vihollisen rynnäköön kun Bakerin, El Machon ja random vaunumies lahtasivat suurimman osan rynnäköstä. Dinner itse havahtui vasta puolivälissä taisteluun ja ampui kolme vihollista, tyytyväisenä siitä, että ylitti Starkin "Kuuden Tapon" rajan. Tankki saatiin takaisin baseen, kuten oli pyydetty. Dean otti kuvia tankista ja tapetuista vihollisista.

D. alkoi tykkäämään raportoinnista enemmän, kun noheville jatkille saa niillä annettua mitaleita. Mutta huh huh Carlsberg, se mies on tappaja vaikka mussuttaakin alati tinapurkeistaan!

Säkä -2-2-2

Expaa 17d6 + 3d6 ropebonus +3d6 raporttibonus = 77
-1 traumaa, onnistunut tehtävä (kuolleita vain tankkimiehiä)
+2d6 traumaa koska tappoi kolme vihollista.
+1d6 traumaa koska näki 10 kuollutta vihollista
-3 kova kuin kivi

= +9 Traumaa. +1 normi traumaan, +2 rauhaton, +2 hakkaava sydän, +4 hikoilija
+2 säkää

77 exp: -24 (c. Raportointi +2), -18 (d. After action +4), -16 (a. Sotilaan taidot +1), -4 (c. Kerta.isk.pistooli +1) -3 (d. puolustus +2) -8 (d. Vaahtokarkit-grillaus +2) -4 (c. Hajuaisti +1) = 0

1969

Ropecon 2021

Päivitys:

60pts taitoja lisää +3 kuvaexpoa. - 24 (c. kamppailulajit +2), -15 (d. incompetent-puolustus +2), -24 (c. Grillaus +2)

+4 traumaa. +1 normitraumaa (nyt 14), +3 Hakkaava sydän.

-6 traumaa koska loma. (nyt 8)

+4 traumaa, +2 normitrauma (nyt 10), +1 Hikoilija, +1 Rauhaton

Ei ylennystä eikä erikoiskoulutusta.

EIKUN: -8 säkää (nyt 7 jäljellä), ylenemisrolli 40 → 32, yleni Vääpeliksi E-7!

Laivastokoulutus PRB-keikkaa varten Mekongilla. Merkattu **vaaleansinisellä**.
ja 30 pts koulutusta: -18 (d. PBR +4) -8 (c. partiovene +2) -3 (b. vene +1), -1 (d. taktiset tutkat +1)

Lucy-tyttöystävä JÄTTI - normaali ero. Stressireaktio - Ruokahaluton. Ja ei enään grillaus edes maistu..

1.3.1969: Ylös Jokea Mekongissa.

Patrollointia Ben Trin ympäristössä.

Kongit yritti väijyttää yöllä, hirmusesti ammuskelua mutta paskaakaan osumisia.

traumaa -3: -1 tehtävä ohi -2 onnistunut tehtävä ilman kuolleita. Trauma nyt 7

71 exp: -24 (b. Vene +1 ja d. PBR +1) - 12 (Vietnam +2) -16 (c suostuttelu +3) -9 (d prc-25 +3)

10 expaa jää yli, joskus käyttöön

10.3.1969 skenu 2